

Konkurranseskyting

med HK 416 i DFS



Kjære skyttere!

Heimevernet har en lang tradisjon for et tett og godt samarbeid med Det frivillige Skyttervesen. Det er bare å minne om DFS sin formålsparagraf for å understreke dette, som er; *"...å fremme god våpenkultur og praktiske skyteferdigheter, samt sikre tilgang til en desentralisert skytebanestruktur, til nytte for Forsvaret og samfunnet forøvrig."*

For meg som Sjef Heimevernet er det viktig at Forsvaret og DFS har et gjensidig nytteforhold. Samarbeidskursene ved Heimevernets skole og kompetansesenter på Dombås, som utdanner skyteinstruktører til DFS og HV er et godt eksempel på vårt samarbeid. At DFS har konkurranseklasser for militært personell gir soldater og befal muligheter for å trene og konkurrere, slik at de kan utvikle sine skyteferdigheter på egenhånd.



Det har skjedd store endringer i Heimevernet de siste årene. Heimevernet består nå av 40 000 soldater fordelt på elleve distrikter, i tillegg til Heimevernets skole- og kompetansesenter. En viktig oppgave for HV er å være bindeledd mellom Forsvaret og det sivile samfunn. HV er en beredskapsorganisasjon som samarbeider nært med mange offentlige instanser, og har et betydelig ansvar i å beskytte landets innbyggere, infrastruktur og viktige samfunnsfunksjoner.

HVs hovedoppgaver er:

- Ivaretagelse av det territorielle ansvar
- Vakt hold og sikring av viktige militære og sivile objekter
- Nasjonal krisehåndtering
- Støtte til det sivile samfunn (S13-operasjoner)
- Bistand til politiet.

Grunnen til at jeg velger å trekke frem disse funksjonene er at skyting er noe som vi i Heimevernet legger stor vekt på. Skyting er en basisferdighet som enhver soldat skal beherske uansett funksjon og oppgave. At alle som er oppsatt med Forsvarets angrepsrifle HK416 behersker dette våpenet er avgjørende for avdelingens stridsevne. Jeg vil derfor oppfordre alle til å skyte og konkurrere i DFS, for det er utfordrende, morsomt, og blir enda mer givende etter hvert som ferdighetene øker. Dette heftet er et meget godt verktøy med tips om hvordan man kan bli en bedre skytter.

Jeg ønsker dere lykke til med skytingen.

Elisabeth Gifstad Michelsen
Generalmajor
Sjef Heimevernet

Innhold	Side
1. Innledning	3
2. Klasseregler	4
3. Kommando	5
4. Stevneprogram	6
5. Visitasjon og bæring	10
6. Skyteteknikk	12
7. Siktejustering	16
8. Vindavdrift	17
9. Avstandsbedømmelse	18
10. Innskyting til feltskyting	19
11. Anvisning i feltskyting	20
12. Stevner i DFS	21
13. Ferdighetsmerker i DFS	22
14. DFS i dag	23



1. INNLEDNING

Det frivillige Skyttervesen henvender seg med dette heftet til militært personell som ønsker å konkurrere med HK416 i DFS. Målet med heftet er primært å bidra med nyttige skytefaglige tips, samt å gjøre skytterne i tilstrekkelig grad kjent med gjeldende regelverk og vanlige rutiner som gjelder for konkurranseskyting i DFS.

Ved konkurranseskyting i DFS plikter skytterne å kjenne regelverket for å kunne delta. Dette gjelder særlig for skyteprogrammet, kommandoer, sikkerhet, standplassrutiner, regelverket for klasse HK416, og en viss generell kjennskap til regelverket i DFS. Dette heftet beskriver de viktigste forhold rundt dette. Lokale skytterlagsinstruktører vil også kunne være behjelpelig med en innføring i hva som kreves.

Båndet mellom Forsvaret og DFS har siden organisasjonen ble opprettet vært nært og sterkt. Med et formål om å fremme praktisk skyteferdighet innen det norske folk, og derved dyktiggjøre det for landets forsvar, sier det alt om DFS sin forsvarstilknytning. Dette formål påvirker selvsagt valg av øvelser og program, noe som gjenspeiles i konkurranser med tidsbegrensede øvelser, en stor andel skudd i liggende og ikke minst flere feltmessige disipliner.

I DFS sine grunnregler er det nedfelt at militært personell har rett til å delta i konkurranser. Militært personell kan velge mellom å representere sitt skytterlag, eller sin militære avdeling. Ønsker du hjelp til å komme i kontakt med ditt skytterlag, kontakt Skytterkon-toret på tlf 23 17 21 00 eller firmapost@dfs.no.

Lykke til som skytter!

2. KLASSEREGLER

Deltagere

Klassen HK416 omfatter kun militært rulleført personell. Formålet er å gi et tilbud til militært personell som normalt ikke skyter eller konkurrerer, men som ønsker å benytte sitt tjenestevåpen til egentrening og/eller konkurranser.

Våpen og ammunisjon

Det er kun HK416N (normalversjonen) som er tillatt brukt i DFS. Skarpskytterutgaven og karabinversjonen er ikke tillatt. Siktet skal kun være original aimpoint med original 2 MOA prikk. Det er ikke tillatt med noen form for modifisering av våpenet. Tilleggsutstyr som gir sikteforstørrelse er ikke tillatt. Annet tilleggsutstyr som eksempelvis laserpeker, lykt, vertikalgrep, kort magasin og tilsvarende er ikke tillatt. Kravet til avtrekksvekt er minimum 2 kg.

Ammunisjonen som benyttes skal være standard utlevert ammunisjon som Forsvaret benytter. Pr 2013 er det kun NM 255 som er tillatt benyttet. For tildeling av ammunisjon for egentrening og konkurranseskyting må den enkelte henvende seg til sin avdeling (HV område, HV distrikt eller I-styrke).



Bekledning

Skyttere skal benytte militært feltantrekk uten modifikasjoner. Antrekket skal være reglementert, inklusiv hodeplagg. Spesiell skytterbekledning er ikke tillatt under uniformen. Albuebeskyttere og spesielle skytebriller tillates. Vanlig hanske av militær modell er tillatt. Stridsvest er og tillatt. Det gjelder egne regler for skifelt og skogsløp med skyting.

Stevnedeltakelse

Klasse HK416 er en offisiell klasse i DFS, og det skal derfor være et tilbud til skyttere i denne klassen på alle stevner. Ved interne stevner i skytterlaget kreves medlemskap for å kunne delta. Det er tillatt å delta både som klasseført skytter i DFS og i klasse HK416 ved samme stevne i alle øvelser. Dette kan imidlertid fravikes i enkelte spesielle arrangementer.

3. KOMMANDO

Skyttere har anledning til å fylle magasiner før man går på standplass. Lading av våpenet skal først foregå på standplassleders kommando. I baneskyting gjelder dette for første serie. Skytterne kan her uten at det blir beordret av standplassleder, gjøre klar til neste skyting uoppfordret mellom seriene, herunder gjøre klar med nytt magasin slik at man ikke sinker arrangementet.

Vanlig kommando er slik:

Kommando	Tiltak/gjøre mål
Skyttere – trekk fram på standplass.	Skytterne finner sin plass og starter klargjøring. Ingen lading av våpenet.
“Standplassleder orienterer om neste skyting”.	Skytterne hører etter. I feltskyting gis orienteringen normalt før skytterne går inn på standplass.
Med patroner klargjøring og lading.	Nå kan skytteren lade våpenet første gang. I baneskyting lader skytteren på eget initiativ våpenet for neste serie mens det anvises.
Sikre våpen innta ferdigstilling.	Gjelder normalt bare for Stang- og feltskyting.
Er det skyttere som ikke er klar?	Skyttere som ikke er klare melder fra.
Det kommer KLAR om 10 sekunder fra NÅ.	Kommandoen startes.
KLAR	Etter 10 sekunder.
ILD	5 sekunder etter KLAR.
STANS	Ropes over de 2 siste sekunder av skytetiden. Det er tillatt å skyte mens STANS ropes.
Gjør våpen og alle magasiner klar for visitasjon.	I feltskyting visiteres alle magasiner på siste holdet.

Denne oversikten er en norm, og det vil kunne være mindre avvik ut fra hvilke øvelser og program som skytes.



4. STEVNEPROGRAM

Baneskyting

Serie	Ant. skudd	Stilling	Tid	Merknad
Prøveskudd	Fritt	Fri	5 min	Forutsetter bare HK416 /AG3 skyttere, ellers 3 min
Serie 1	5 skudd	Liggende	1,5 min	
Serie 2	5 skudd	Liggende	3 min	
Serie 3	5 skudd	Liggende	2 min	
Prøveskudd	Fritt	Fri	3 min	
Serie 4	10 skudd	Liggende	3 min	6 patroner i våpenet + 4 i magasin på standplass (alternativt 5 + 5).
Prøveskudd	Fritt	Fri	3 min	
Omgang	10 skudd	Liggende	75 sek	6 patroner i våpenet + 4 i magasin på standplass (alternativt 5 + 5).

Ved skyting mot elektroniske skiver er skjermen åpen under prøveskuddene, slik at trefene anvises fortløpende. Ved tellende serier er skjermen lukket. Det anvises felles for hele laget etter at serien er ferdigskutt.

Det er frivillig å skyte omgang. Denne serien premieres ikke. Utgangsstillingen i denne serien er liggende ferdigstilling våpenet ladet og sikret til kommando ILD (se bilde s. 15)

Feltskyting

Avstand	Ant. hold	Ant. skudd	Stilling	Tid	Merknad
Arrangøren bestemmer om det skal være kjent eller ukjent	5	6 skudd på hvert hold	Liggende	Etter arrangørens bestemmelser	Utgangsstilling på alle hold er ferdigstilling

Arrangører av åpne feltstevner oppfordres til å tilrettelegge med eget opplegg for HK416. På Landskytterstevnet, landsdelskretsstevner og samlagsstevner skal det være HK416 klasse som del av grovfelt. For HK416 skal ingen avstander være over 400m. HK416-klassen kan unntaksvis følge programmet for finfelt, når grovfeltet for øvrig ikke muliggjør skyting innenfor regelverket for HK416-klassen. Klasseførte skyttere kan delta i både sin ordinære klasse og i HK416-klassen ved samme stevne.

DFS har fastsatt regler for maksimalavstander til hver figur. På feltstevner med ukjent avstand kan ett hold plasseres over den fastsatte maksavstand. Det forutsettes at det ikke opplyses om hvilket hold dette gjelder. For hold med oppgitte avstander gjelder regelen om at det ikke er tillatt å gå utover maksavstander. Godkjente feltfigurer med tilhørende maksavstander er listet på neste side:

Figur	Bredde/høyde	Maks. avstand
 B100	55/100cm	400m
 B65	50/65cm	350m
 B45	35/45cm	250m
 Tønne	40/50cm	300m
 1/3	50/48cm	280m
 1/4	49/33cm	225m
 1/4 - venstre	60/35cm	230m
 1/6	45/26cm	180m
 1/8	37/21cm	150m
 Småen	25,5/30,5cm	180m
 S25 - hor.	62,5/25cm	190m

Figur	Bredde/høyde	Maks. avstand
 S25 - vert.	25/62,5cm	210m
 Stripe - vert.	13/40cm	130m
 Stripe - hor.	30/10cm	90m
 Sirkel	diameter: 30cm	185m
 C50	50/45cm	325m
 C40	40/35cm	225m
 C35	35/30cm	200m
 C30	30/25cm	175m
 C25	25/20cm	140m
 C20	20/15cm	120m



Stangskyting

Hold	Figur	Skytetid	Skytestilling	Min. avstand	Maks. avstand
1	Småen	25 sek.	Fri	125m	175m
2	1/4 figur	25 sek.	Fri	200m	250m

På andre stevner enn Landsskytterstevnet står arrangøren fritt mht. figurvalg.

Målet med øvelsen er å oppnå flest mulig treff på 2 forskjellige hold, hver med skytetid 25 sekunder. Det benyttes godkjent liggende skytestilling. I militær sammenheng kan øvelsen sammenliknes med et ildoverfall.

Utgangsstilling er liggende ferdigstilling (se bilde side 15), våpenet ladet og sikret med én patron i kammeret og fem i magasinet. Kolben skal være i bakken, og fullt grep om pistolgrepet. På kommando KLAR kan sikring oppheves og våpenet tas opp i anleggsstilling. Skytteren kan ha ubegrenset antall magasiner for etterfylling, maksimalt 5 patroner i hvert magasin. Omstiller skal under skytingen stå på enkeltskudd.

Felthurtigskyting

Hold	Figur	Skytestilling	Maks. avstand
1	Småen	Fri	150m
2	Småen	Fri	150m
3	1/4 figur	Fri	225m

På andre stevner enn Landsskytterstevnet står arrangøren fritt mht. figurvalg.

Målet med øvelsen er å treffe 3 forskjellige mål i fastsatt rekkefølge på kortest mulig tid. Utgangsstillingen er stående "ved foten gevær", våpenet ladet og sikret med seks patroner. Utgangsstillingen skal være reglementert militær grunnstilling. Ved øvelsens start skal reimen være festet til våpenet i begge ender. På kommando ILD kan skytteren innta skytestilling og oppheve sikringen. På Landsskytterstevnet benyttes fall figurer.



Skifelt / skogsløp med skyting

Dette er øvelser som kombinerer fysisk utholdenhet med skyting, og de er således særdeles relevante i forhold til formålsparagrafen til DFS. I hver av grenene konkurreres det i både normalprogram og sprint, og disiplinene er tilnærmet identiske enten de foregår på ski eller til fots. Det arrangeres konkurranser på alle nivå i organisasjonen, med NM som de viktigste begivenheter.

HK416 klassen kan benytte sivilt løpsantrekk. Våpen og ammunisjon ligger på standplass mens utøveren løper. Det er egne klasser for kvinner. Program og klasseinndeling for HK416-klassen er slik:

Normalprogram	Klasse	Skyting menn	Løype menn	Skyting kvinner	Løype kvinner	Tillegg pr. bom
Skifelt	HK 416	5x6 skudd	12 km	3x6 skudd	8 km	3 min.
Skogsløp med skyting *	HK 416	5x6 skudd	9 km	3x6 skudd	6 km	3 min.

Sprint	Klasse	Skyting	Løypelengde alle klasser	Tillegg pr. bom
Skifelt	HK 416	2x6 skudd	5 km	1 min.
Skogsløp med skyting	HK 416	2x6 skudd	3 km	1 min.

* I Norgesmesterskapet, som arrangeres på Landsskytterstevnet, utvikles normalprogrammet som en todelt øvelse. Mil. NM felt teller som skytedelen, mens det arrangeres et eget skogsløp (uten skyting) på 6 km etter jaktstartprinsippet i etterkant. De som har skutt 30 treff starter først, ett minutt etter starter de med 29 treff, ett minutt deretter igjen starter de med 28 treff osv. Førstemann til mål vinner. Dersom denne øvelsen har status som mil. NM, vil klassen bli delt inn i flere klasser etter regler for mil. NM.



5. VISITASJON OG BÆRING

Før skytteren forlater standplass skal våpenet visiteres av standplassleder eller en standplasskontrollør. På siste holdet i feltskyting og ved avsluttet baneskyting skal samtlige magasiner visiteres. Skytteren klargjør våpen og alle magasin slik at det er lett å kontrollere. Skytterens klargjøring for visitasjon er slik som vist på bildene nedenfor.



Visitasjon - alt. 1:

Skytteren setter seg i knestående. Munningen holdes i retning skivene på skrå nedover. Sluttstykket henges opp i bakre stilling og våpenet vendes slik at utkasteråpningen vender opp. Alle magasiner skal visiteres. Skytteren holder disse i hånden eller setter de på standplass med patrontilbringer opp.



Visitasjon - alt. 2:

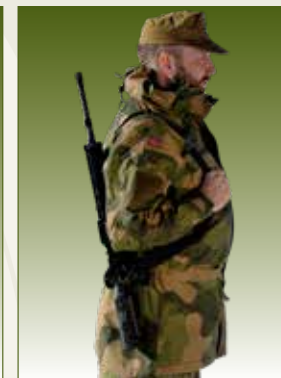
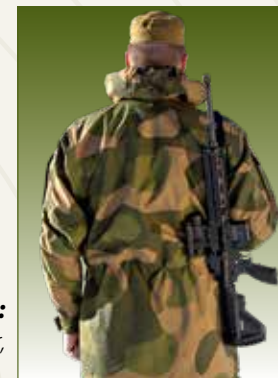
Skytteren reiser seg opp med ryggen mot skivene. Munningen holdes hele tiden i retning skivene. Våpenet legges over venstre skulder med utkasteråpningen opp. Sluttstykket henges opp i bakre stilling og våpenet vendes slik at utkasteråpningen vender opp. Magasiner holdes i hånden.

Bæring av våpen

I DFS skal våpenet bæres med munningen opp, og uten magasin, når det bæres utenfor standplass. Dette gjøres i utgangspunktet med våpenet i reim over skulder, men ettersom reimen normalt monteres løs på armen for bruk til støtte under skyting, kan våpenet bæres alternativt. Eksempler på godkjent bæring er vist på bildene nedenfor.

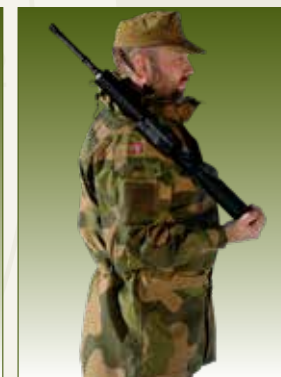
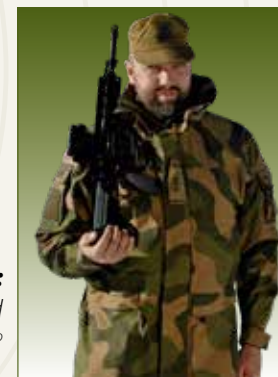
Bæring i reim:

Våpenet bæres i reim over skulder, vilkårlig hvilken.



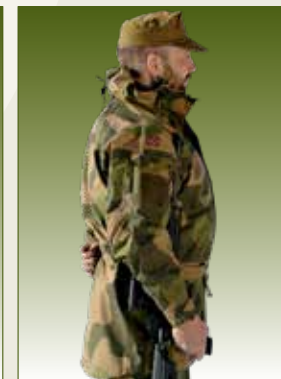
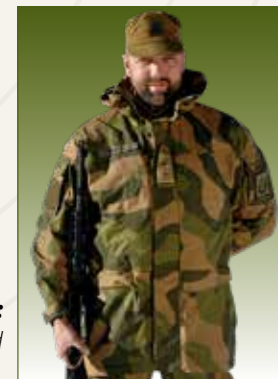
Bæring på skulder:

Våpenet bæres på skulder med munningen på skrå opp. Minst 45° graders vinkel.



Bæring om pistolgrepet:

Våpenet bæres ved siden med grep om pistolgrepet.



6. SKYTETEKNIKK

Bruk av reim

Reimen kan brukes som støtte under skyting. Reimen tas først av våpenet. Den vanligste måten å bruke den på er å lage en snare rundt overarmen, og så en løkke rundt hånden. De enkelte faser i å ta på reimen er vist på bildene nedenfor.



Reimens lengde grovtilpasses slik:

Hold venstre arm rett ut fra kroppen. Reimen legges rundt tommelfingerroten og strekkes slik at den rekker midt på brystbeinet. Spenne for lengdejustering bør være ca 20cm fra venstre tommelfinger.



Lag en snare:

Snaren lages ved å tre den ene reimenden gjennom den andre. Enden med justeringsspennen tres igjennom.



Tre snaren inn på overarmen:

Snaren plasseres helt oppunder armhulen før den strammes til. Enkelte skyttere velger å låse reimen under skulderklaffen, for å hindre at den sklir ned under skyting.

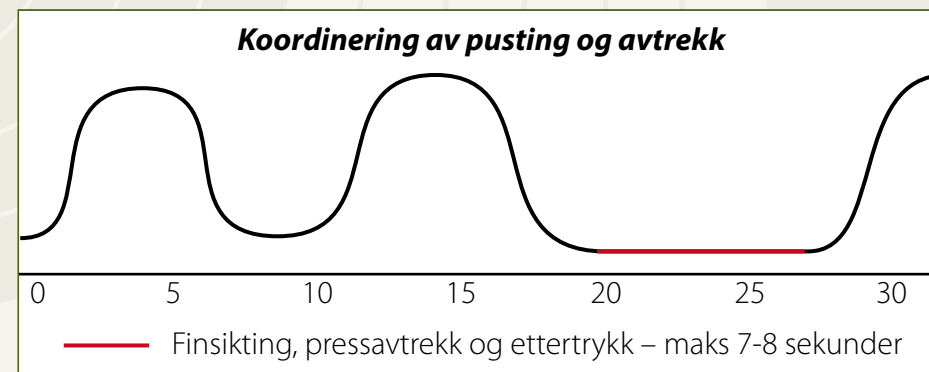
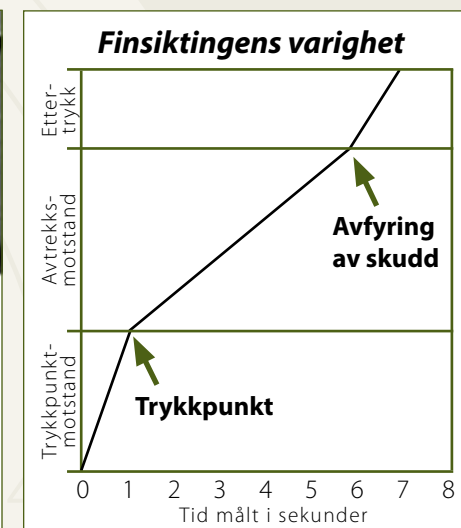


Venstre hånd:

Alle fingre, unntatt tommelfinger tres gjennom løkken på reima. Reima går rundt håndbaken. Legg merke til at justeringsspennen er mellom overarmen og hånden, noe som muliggjør finjustering av reimlengden.

Pusting og avtrekksteknikk

Selve avtrekket på en HK416 er tyngre (minimum 2 kg) enn på vanlige DFS våpen, og har i tillegg et visst slep. Dette stiller ekstra krav til skytteren hva angår avtrekksteknikken. DFS sin anbefaling er å benytte såkalt pressavtrekk. Det betyr at skytteren øker presset jevnt mot avtrekkeren til skuddet går av ubevisst. Eksempel på dette ser du på figuren nedenfor.



Sikting

Våpenet er utstyrt med et rødpunktsikte uten forstørrelse som standard siktemiddel. Det er relativt enkelt å bruke ved at rødprikken plasseres i målet der man ønsker å treffe. Det kan imidlertid være aktuelt å forlegge siktepunkt, noe som vil si å sikte et annet sted enn der man treffer. Dette er aktuelt for å kompensere for kulefall eller vindavdrift i de tilfeller man ikke har anledning til å justere på siktet. Siktetiden mens pusten stanses bør ikke overstige 7 – 8 sekunder.

Skytestillinger

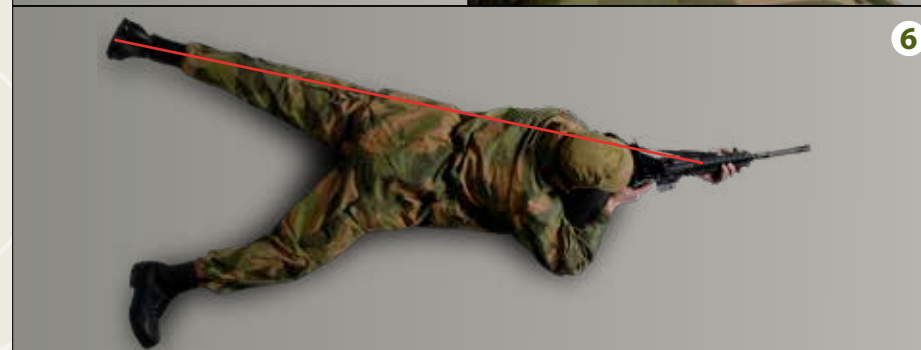
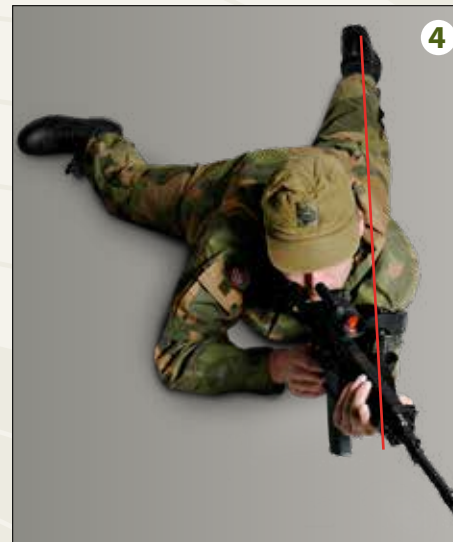
Skyting med HK416 i DFS foregår kun i liggende stilling. Her gjelder DFS sitt alminnelige regelverk til skytestillinger. De viktigste prinsippene i skytestillingen er forklart i de påfølgende punkter og vist på bilder nedenfor og på de neste sidene.

Liggende skytestilling

Et av hovedpoengene med alle skytestillinger er at man skal være mest mulig uanstrengt og avslappet. For liggende skytestilling er følgende hovedpunkter viktig for å oppnå dette:



- Kroppen skal være noe på skrå i forhold til skyteretningen, 15-25°. (Bilde 6 og 4)
- Trekker vi en linje mellom skulderbladene skal den sammen med ryggraden danne en rett T. (Bilde 5)
- Venstre ben skal ligge rett bakover med tåspissen i bakken, eller vendt innover. (Bilde 6)
- Det bør være en tilnærmet rett linje gjennom venstre hånd, albue, venstre side og venstre fot. (Bilde 4 og 6)
- Høyre fot skal hvile med innsiden mot underlaget. Det fører til at høyre ben får en knekk i kneet. (Bilde 4 og 6)
- Kroppens hovedtyngde hviler mot underlaget på venstre hoftekam og de nederste venstre ribbenene.
- Albuen plasseres litt ut til venstre for våpenets loddlinje. (Bilde 1)
- Venstre hånds grep skal være løst og avslappet.
- Vinkelen mellom venstre underarm og underlaget skal være minst 30°.
- Våpenet plasseres godt inn i høyre skulder.
- Høyre hånd plasseres med et fast tak rundt pistolgrepet.
- Hodet plasseres slik at man ser mest mulig rett fram. Det vil si at pupillen skal være mest mulig midt i øyehulen.



Ferdigstilling

Ferdigstilling i liggende skytestilling krever at kolben skal være i bakken. Det skal være fullt grep om pistolgrepet (ingen fingre i avtrekkerbøylen). Våpenet skal være ladet og forskriftsmessig sikret. Ved vanlig ILD-kommando skal denne stillingen være inntatt på kommando KLAR.

7. SIKTEJUSTERING

Siktejustering

Ett knepp på det optiske siktet flytter treffpunktet 3,2 cm på 200m (1,6 cm på 100 m). En verdi på DFS 200 meter skive er 5 cm (f. eks. fra strek 8 til strek 9).

For å flytte treffpunktet høyere opp i blinken dreier man på siktejusteringsskruen på toppen av siktet (1). Skruer man mot klokken flyttes treffpunktet oppover. For å justere siktet sideveis benyttes siktejusteringsskruen på høyre side av siktet (2). Skal man flytte treffpunktet mot høyre, skruer man mot klokken.

Skytteren kan selv justere styrke/størrelsen på prikken i rødpunktsiktet. I konkurranseskyting anbefales at prikken gjøres så liten som mulig, men fortsatt slik at den er godt synelig. Et lite rødpunkt er lettere å plassere eksakt i målet. Tabellen nedenfor viser treffpunkt ved forskjellige sikteoppslag.



Knepptabell for HK 416

Denne knepptabellen tar utgangspunkt i nullstilling på 200 meter. Når avstanden er lenger enn 200 meter skruer man opp på siktet, mens man skruer ned om avstanden er kortere.

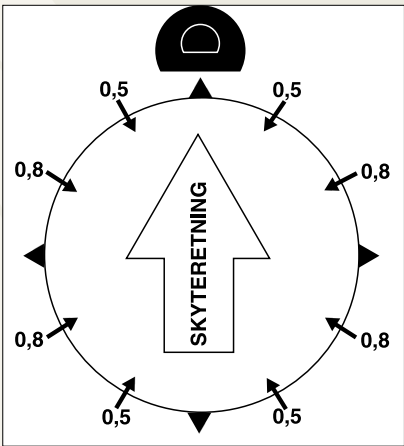
For HK 416 gjelder følgende knepptabell:

Avstand	50	75	100	125	150	175	200	225	250	275	300	325	350	375	400
Knepp	0	-1	-2	-2	-1	-1	0	+1	+2	+4	+5	+7	+9	+10	+12
Avvik i cm	0	3	4	4	3	2	0	-4	-9	-16	-25	-36	-48	-61	-76

8. VINDAVDRIFT

Vind virker inn på kulebanen og dermed treffpunktet. Korrigering for vindavdrift gjøres enklest ved å forlegge siktepunktet. Dvs. å sikte skjevt på figuren tilsvarende forventet avdrift. Skytterens utfordring blir å vurdere hvor mye vinden virker inn, og deretter bestemme seg for hvor mye siktepunktet skal forlegges. Vinden påvirker også i noen grad treffpunktet i høyde. Med høyrerotasjon på prosjektilet stiger treffpunktet ved vind fra høyre i et forhold ca 1 cm opp pr 6 cm avdrift i side. Treffpunktet flyttes tilsvarende ned ved vind fra venstre.

I tabellen nedenfor er vinden 90° på skyteretningen i hele kulebanen. Kommer vinden på skrå må man i tillegg ta dette med i vurderingen. Her benyttes en såkalt vindklokke. Se tegningen til høyre. For korreksjon benyttes omregningsfaktor som vist på "klokken".



Avstand	2 m/sek	4 m/sek	6 m/sek	8 m/sek	10 m/sek
100 m	1,5 cm	3 cm	5 cm	6 cm	7 cm
200 m	6 cm	12 cm	18 cm	25 cm	31 cm
300 m	15 cm	29 cm	44 cm	58 cm	73 cm
400 m	28 cm	55 cm	82 cm	109 cm	137 cm

Vinden er 90° på skyteretningen i hele kulebanen. Hastighet: 880 m/s. Temp.: 15° C

For beregning av vindstryken gjør skytteren observasjoner av hvordan vinden påvirker omgivelsene. Tabellen under vil kunne være et godt hjelpemiddel for fastsetting av vindstyrken:

Vindstyrke	Vindstyrke i m/sek	Kjennetegn
Flau vind	0,5 – 1,5 m/sek	Så vidt merkbar
Svak bris	1,5 – 3,5 m/sek	Løv og små kvister beveges
Lett bris	3,5 – 5,5 m/sek	Små grener beveges
Laber bris	5,5 – 8 m/sek	Store grener/små trær beveges. Flagg strekkes
Frisk bris	8,0 – 11 m/sek	Store trær bøyes
Liten kuling	11 – 14 m/sek	Store trær bøyes sterkt

9. AVSTANDSBEDØMMELSE

Det finnes flere metoder for å bedømme avstand til målet/figurene. Med trening og erfaring øker evnen til å ta ut avstander med stor grad av nøyaktighet. De mest anvendelige for HK416 skyting er:

Sammenligningsmetoden

Dvs. å sammenligne avstanden til figuren med kjente avstander. Eksempelvis skytebaner, fotballbaner osv.

Mange DFS skyttere benytter metoden ved å tegne ned siktebilder av figurene på forskjellige avstander, og så sammenligne med dette når skytteren avstandsbedømmer. Dette kan gjøres på samme måte for HK416 skyting.

Oppdelingsmetoden

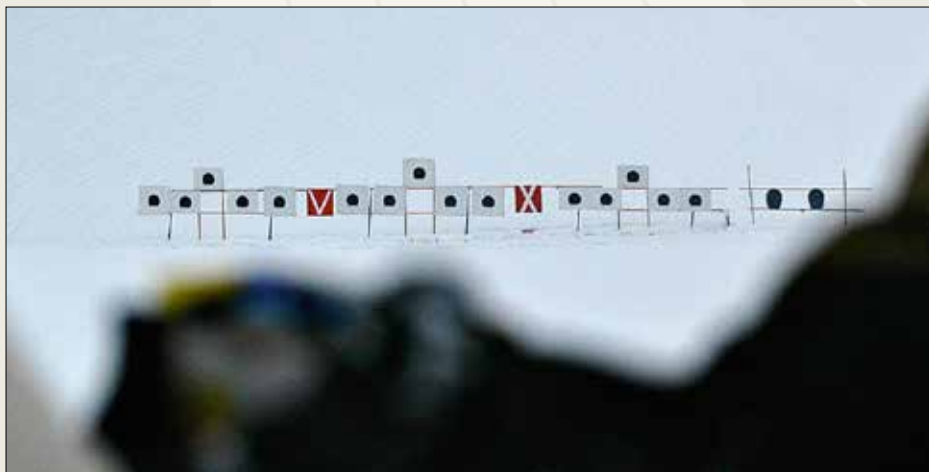
Skytteren deler opp terrenget mellom seg og figuren, og bedømmer hver seksjon for seg. Deretter slås avstandene sammen. Metoden kan benyttes i kombinasjon med sammenligningsmetoden.

Maksimum – minimumsmetoden

Skytteren gjør en vurdering av hva som er lengste avstand til figuren, og det korteste. Middelverdien av dette blir bedømt avstand.

Synbarhetsmetoden

Denne metoden går ut på å vurdere hvor tydelig figuren/figurens form og fasong er synlig på forskjellige avstander. Metoden er slik sett relativt lik sammenligningsmetoden i de tilfeller man sammenlikner hvordan figuren ser ut på forskjellige avstander.

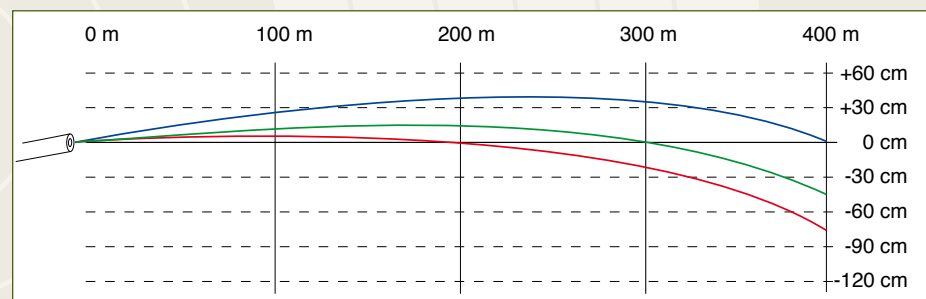


10. INNSKYTING TIL FELTSKYTING

Skyttere som tar seg tid til grundig innskyting har fordeler i feltskyting. Det viktigste er å ha et godt innskutt våpen på 200m, og deretter kontrollere at treffpunktet også stemmer på 300 og 400m. Dette bør gjennomføres flere ganger. Ved gjennomgående avvik må skytteren merke seg dette, og forlegge siktepunkt tilsvarende på disse avstandene. For avstander mellom hver 100m må skytteren forlegge siktepunktet for å kunne treffe midt i figuren. Her er det viktig å lære seg kulebanen slik at man har et riktig utgangspunkt for å forlegge siktepunktet. Dette bør prøves ut og trenes på med jevne mellomrom. For kulebaner og treffpunkt vises til tabeller nedenfor, alternativt justere i hht. knepptabell på side 16.

Treffpunkt ved forskjellig sikteoppslag. Ref. UD 5-10.

Sikte oppslag	Prosjektilets flyvehøyde						
	100m	150m	200m	250m	300m	350m	400m
Siktet stilt på 200m	+4cm	+4cm	0	-10cm	-25cm	-47cm	-78cm
Siktet stilt på 300m	+13cm	+17cm	+17cm	+11cm	0	-18cm	-45cm
Siktet stilt på 400m	+24cm	+34cm	+39cm	+39cm	+34cm	+21cm	0

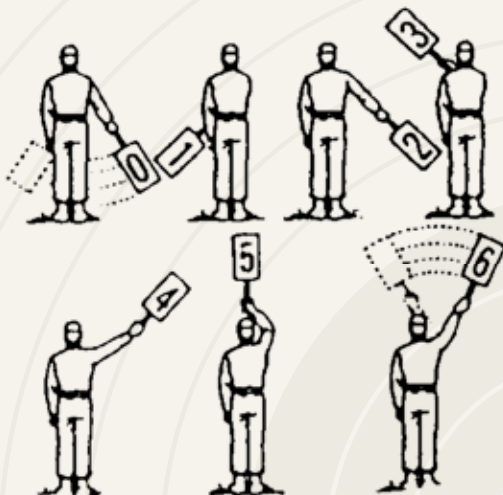


11. ANVISNING I FELTSKYTING

I feltskyting får normalt ikke skytterene se treffpunkt i egen skive. Følgende regler for anvisning:

Anvisning av treff og innertreff

- Anviseren står med ryggen mot standplass og rett foran skiven som anvises.
- Ved anvisning holdes spaken rolig i 2-3 sek. Når det ikke anvises holdes spaken gjemt bak kroppen.
- Først anvises antall treff i figuren, deretter antall innertreff. Spaken tas bort i ca. 1-2 sekunder mellom anvisning av treff og innertreff.
- Ved feil anvisning føres spaken først 2 ganger rundt i en sirkulær bevegelse før riktig antall treff og innertreff anvises.



Anvisning av tendens/middeltreffpunkt

- Anvisning av tendens skjer ved at treffanviser gjør dette umiddelbart etter at den enkelte skive er anvist, eller ved en egen anviser som følger ca fem skiver bak.
- Dette skjer ved at anviseren stiller seg på den side som serien sitter sideveis. Ved serier som sitter rett under eller over velger anviseren vilkårlig side.
- Deretter plasseres spaken i ytterkant av skivestativet på det tenkte sted som utgjør linjen fra sentrum av figuren gjennom samlingens middeltreffpunkt. Så føres spaken inn langs denne linjen til spaken berører figurens ytterkant. Spaken holdes så i ro i 2 – 3 sekunder før den føres ut samme vei.
- En serie hvor det ikke er noen klar tendens anvises ved å føre spaken 2 ganger rundt figurens ytterkant i en sirkulær bevegelse.
- En serie som sitter tett og fint midt i figuren anvises ved å blinke med spaken foran figuren.



12. STEVNER I DFS

Alle skytterlag skal utarbeide en terminliste, som viser både interne og eksterne konkurranser. Denne oversikt finnes normalt på skytterlagets hjemmeside. På www.dfs.no finnes en oversikt som viser all stevnevirkksomhet i DFS.

Påmelding til åpne banestevner foregår normalt på forhånd ved å benytte "Mitt DFS". Dette krever SkytterID og passord, som fås ved henvendelse til skytterlaget eller egen avdeling. Selv om man ikke er forhåndspåmeldt, vil det normalt være mulig med påmelding på arenaen.

Arrangøren fastsetter innskuddet for å kunne delta i konkurransen. Normalt ligger dette rundt 150 kroner. Av dette beløpet beholder arrangøren et arrangementsbidrag for å dekke stevneutgifter. Resterende beløp går til premiering av den beste 1/3 av skytterne. I feltskyting premieres normalt 30-skudden samlet, mens i baneskyting premieres 15-skudden og 10-skudden hver for seg. I noen stevner, eksempelvis Landsskytterstevnet, premieres 25-skudden samlet med standardpremier.

Til Landsskytterstevnet er det påmelding gjennom rulleførende avdeling.



13. DE VANLIGSTE FERDIGHETSMERKENE I DFS

Skyttere i klasse HK416 kan skyte om alle ferdighetsmerker i DFS. Skytterlagene fører merkekartotek for sine medlemmer. Rulleførende avdeling gjør det samme for skyttere som representerer sin avdeling. De viktigste merker i DFS er disse:

Dugleiksmarket

Dette er det vanligste og mest tradisjonelle ferdighetsmerket i DFS. Skytterlagene skal terminfeste denne skytingen, og det kan kun skytes om merket én gang årlig. Skytingen foregår på bane, hvor klasse HK416 skyter på 200 og 300 meters avstand. Programmet er som følger:

Prøveskudd	Fritt antall på 3 min på elektroniske skiver. For øvrig 3 + 1 + 1 prøveskudd
3 x 5 skudd liggende	3 min på første serie. Deretter 2 minutter på de neste
Prøveskudd	Fritt antall på 3 min på elektroniske skiver. For øvrig 3 + 1 + 1 prøveskudd
10 skudd liggende	Skytetid 2 min. Magasinbytte som for vanlig baneprogram



Merker	Krav
Bronsemerket	150p. Kan kun vinnes én gang
Sølvmerket	170p. Kan kun vinnes én gang
Gullmerket	190p. Kan kun vinnes én gang
5-års medaljen	Oppnådd gullmerket og etter det klarer gullmerkekravet i ytterligere 5 år
Stjerner til 5-års medaljen	Oppnås hvert tredje år skytteren oppfyller kravet til gull etter 5-års medaljen. Maksimalt 3 stjerner.
Statuett	Oppnås samtidig med tredje stjerne til 5-årsmedaljen
Stjerner til statuetten	Oppnås hvert tredje år skytteren klarer kravet til gull etter statuetten.
Dugleiksmarketfat	Oppnådd kravet til gullmerket 25 ganger
Dugleiksmarkediplom	Oppnådd kravet til gullmerket 25 ganger, 30 ganger 35 ganger osv.

Forsvarsmerket

Forsvarsmerket er DFS sitt allsidighetsmerke. Merkekravet er årlig å ha deltatt i minst én DFS-konkurranse i disiplinene: baneskyting, feltskyting, Stang- eller felthurtigskyting og skifelt eller skogsløp med skyting.

Første året oppnås bronsemerke, andre året sølvmerke og tredje året gullmerke. Etter fem år oppnås plakett og etter tolv år krus.



Skifeltmerket

Skifeltmerket skal vekke og vedlikeholde interessen for skifelt og skogsløp med skyting. Merkekravet er deltakelse i offisielle konkurranser i DFS, og samtidig oppfylle tidskravet som er slik: Gjennomsnittlig sluttid for de 3 beste, tillagt 25% gir merkekravet (andre regler ved 4 eller færre deltakere, ref. Skytterboka §12.280).



Merkene deles ut slik:

Bronsemerket: Første gang man klarer merkekravet
Sølvmerket: Tredje gang man klarer merkekravet
Gullmerket: Femte gang man klarer merkekravet
Skifeltmedaljen: Tiende gang man klarer merkekravet
Statuett: Femtende gang man klarer merkekravet

14. DFS I DAG

Det frivillige Skyttervesen ble opprettet av Stortinget i 1893, og har gjennom årene vokst seg til å bli en sterk og rotfestet organisasjon i det norske samfunnet. DFS profilerer seg som en folkebevegelse og aktiv støttespiller for Forsvaret, herunder Heimevernet spesielt. Organisasjonens viktigste oppgave er å fremme bredden innen skytesporten. Videre er DFS en utdanningsinstitusjon for norsk ungdom, Forsvaret og landets jegere, der opplæring i våpenkultur, sikkerhet og grunnleggende skyteferdigheter står sentralt.

Til å forestå dette arbeidet står organisasjonens 850 skytterlag sentralt. Det er her aktivitet skapes gjennom tilrettelegging med trening og konkurranser, og stadig rekruttering av nye skyttere. DFS har for tiden ca 140 000 skyttere/medlemmer. Av disse utgjør HV mannskaper og jegere en betydelig andel. At organisasjonen har høyt aktivitetsnivå vises ved at det årlig arrangeres ca 8500 konkurranser, og at det skytes over 20 millioner skudd i organisasjonens regi. Organisasjonens viktigste begivenhet er Landsskytterstevnet. Dette er en skytterfest og massemonstring som årlig samler 4 – 6000 skyttere.

Dette heftet er et sammendrag av de viktigste bestemmelser for skyting med HK416 i DFS. Komplette regelverk finnes i Skytterboka, som kan bestilles gjennom Skytterkontoret på tlf. 23 17 21 00, eller firmapost@dfs.no. Les mer om Det frivillige Skyttervesen på www.dfs.no

Det frivillige Skyttervesen ønsker deg lykke til som HK416-skytter i DFS.

Skytterkontoret, oktober 2013



Det frivillige Skyttervesen

E-post: firmapost@dfs.no

www.dfs.no

Telefon: 23 17 21 00